# Taken 19-11-2014

## Enkele taken

**Definition of done**  
eisen: Als alle voorwaarden van taken zijn opgeschreven  
**Alle punten optellen pokeren**  
eisen: Alle punten van pokeren zijn opgeteld.  
**Handleiding Github**  
eisen: Regels zijn opgesteld, conventies, huisstijl(sjabloon) en begrijpelijk voor iedereen.  
**Checklist van een to do list**  
eisen: alle taken moeten erin, moet kunnen zien of die geaccepteerd is, Bij voorkeur in Excel en hijsstijl.  
**XNA documentatie doornemen**  
eisen: Iedereen begrijpt de basis van XNA, iedereen moet het een keer doorgelezen hebben en het kunnen bewijzen in het testproject.  
**Beschrijven design**  
eisen: detaileerde beschrijving van alle visuele elementen en functies.  
**Schetsen maken**  
eisen: Alle schermen die we gaan gebruiken, schetsen van triggerpoints, formules, main menu, option menuen choice menu.  
**Storyboard maken**  
eisen: Verhaal waar iedereen mee eens is, goed verhaal, gameplay beschrijven, het tekenen van een storyboard(visueel)  
**Lijst met benodigde geluiden maken**eisen: Alle geluiden die we gaan gebruiken, extensies afspreken(mp3), Geordende lijst(waar het geluid bij hoort), Naam van bestand, actie waar het bij hoort.  
**Maak Bluetooth connectie met de WII-mote**  
eisen: Het moet het foutloos doen, De WII-mote moet op diverse platformen het doen(verschillende laptops)  
**Document met keybindings**  
eisen: Een lijst met de keys met de bijbehorende acties, alternatieve keys  
**Testplan maken van keybinding**  
eisen: Alle keybindings en checken of ze werken, Als het voldoet aan de criteria van een testplan  
**Main menu maken**  
eisen: De knoppen werken, staat een achtergrond in, geen bugs of crashes, play button, options, quit(bevestiging toevoegen), als het aan het design voldoet, als je het met de cursur kunt bedienen.

**Mode select**  
eisen: Spel opties, Verschillende gamemodes, Back button, achtergrond(zelfde als main menu), waarschuwing bij afsluiten, Alles op full screen, continue  
**Loading screen/ICON**  
eisen: Laten zien dat het programma aan het laden is, Melding dat hij aan het opslaan is(niet afsluiten).  
**Settings menu maken**   
eisen: Save, Cancel button, sound, visual options, gameplay options ( keybinding etc..), achtergrond  
**Controls toevoegen aan de WII-mote**  
eisen: WII-mote zelf, verwijzing naar Storyboard  
**Acceptatietest maken voor de productowner**  
eisen: Moet voldoen aan de eisen van een acceptatietest, Alles moet getest worden, Alle eigenschappen van het product en de werking ervan.   
**Acceptatietest laten uitvoeren door de productowner**eisen: Productowner moet de acceptatietest hebben en moet hem correct invullen.  
**Algemeen testplan maken**  
eisen: Alle functionaliteiten die getest moeten worden, De tester moet begrijpen wat erin staat in het testplan, Een tabel wat de tester moet doen en de opmerking op kunnen schrijven.  
**Acceptatietest voor het team maken**  
eisen: De dingen die getest moeten worden, Zelfde test als de acceptatietest voor de productowner.  
**Acceptatietest laten uitvoeren door de productowner**  
eisen: Correct worden ingevuld, bekijken, testen, maken, aanwezigheid van de productowner, algemene test moet komen te staan verschillende pcs worden getest.  
**Algemeen testplan uitvoeren**  
eisen: Correct worden ingevuld, bekijken, testen, maken, door een derde partij, het team en de product owner laten uitvoeren, algemene test moet komen te staan verschillende pcs worden getest.  
**Acceptatietest door team laten uitvoeren**  
eisen: Correct worden ingevuld, bekijken, testen, maken, aanwezigheid van het team, algemene test moet komen te staan verschillende pcs worden getest.  
**Testplan uitvoeren voor de keybindings**  
eisen: Correct worden ingevuld, bekijken, testen, maken, door een derde partij, het team en de product owner laten uitvoeren, algemene test moet komen te staan verschillende pcs worden getest.

## Individuele taken

**XNA installeren**  
eisen: ieder teamlid moet het goed hebben geinstalleerd  
**Scherm en afbeelding toevoegen aan het testproject**eisen:scherm maken, plaatjes toevoegen en uitvoeren  
**Speelt geluid af in het testproject**  
eisen: kan geluid in het project zetten en afspelen  
**Voeg de WII-mote library aan het testproject toe**  
eisen: Laat aan ieder teamlid zien dat je hebt toegevoegd.  
**Voeg een bewegende cursor toe aan het project die werkt met de WII mote**eisen: Het moet zich kunnen gedragen als een muiscursor.

## Terugkerende taken

**Document bijhouden van de features**eisen: alle kenmerken moeten erin staan met beschrijving wat het doet.  
**Altijd een werkende versie van het programma hebben**eisen: programma moet altijd werken, altijd een werkende versie